



Lëtzebuenger
Guiden a Scouten



Checklëscht vun der Challenge "Komm Mat"

no der Aktivitéit hei ukräize wat zoutrëfft

Projet

- De Projet dauert 3 (oder méi) Versammlungen
- Mir maachen zesummen e Plang²
- Mir hunn zum Schluss e flott Resultat⁴

Natur & Ëmwelt

- Mir maachen alles dobaussen a beweegen eis vill¹
- Mir léieren d'Natur besser kennen³
- Mir maachen eppes Guddes fir d'Natur^{2,5}

Adventure

- Mir maachen eppes Spannendes³
- Mir traumen eis, eppes Neies ze probéieren⁵
- Mir entdecken eng nei Plaz^{3,4}

Participatioun

- Mir sichen d'iddi selwer^{0,2}
- Mir maachen e Plang a mir bleiwe bis zum Schluss derbäi^{0,2}
- Mir maachen e Bilan^{2,3}

Sozial

- Mir hu vill Spaass³
- Mir maachen eppes Guddes fir en aneren^{3,5}
- Mir sinn houfreg op eise Projet⁵



Lëtzebuenger
Guiden a Scouten



Checklëscht vun der Challenge "Komm Mat"

heéi souvill vum Balken ausmolen, wéi bei är Aktivitéit passt



Projet



Natur & Ëmwelt



Adventure



Participatioun



Sozial

0, 1, 2, 3, 4, 5:

Opgepasst, dës Aktivitéit ka folgende Punkt aus der neier Method vum RAP
enthalten:

- 1 Kierper
- 2 Geescht
- 3 Gefiller
- 4 Soziaalt
- 5 Spiritualitéit
- 0 RAP-iddi: matschwätzen, matgestalten, matbestëmmen